山田凉上山 快速入门

1. 主界面概览



介于导航栏与统计区之间的是游戏进度条。玩家是画面中央的山田凉,被波奇酱追逐。

2. 准备游戏

2.1. 直接开始游戏?

若您第一次使用本游戏,且想要以默认设定直接开始游戏,那么直接开始打字即可。若 想要先浏览并更改打字内容或者设定,请点击导航栏上的「文库」或者「设定」,或手动下 滑至该部分。

Ż	.库		文本属性		管理		
98	选: 名称/各种属性	显示 6/6	名称: [英文] Yamada	a Ryou	「导入」功能可导入文: 导入,每行一个对象。	本或整个文库。支持批量	
•	[英文] Yamada Ryou	000	文本内容应为一个长度。 串。推荐长度为500至2	适中且不含换行的字符 2000字符。语言代码用于	粘贴 JSON 字符串		
	[英文] Computer keyboard	0৫ 🕯	正确显示文本内容。			导入	
	[简体中文] 贝斯	C C O	内容: Yamada Ryou	is one of th			
	[简体中文] 涡轮风扇发动机	001	语言代码: en-US		信息。「重置文库」可 (1)	谓注意兵中走台已台一八 将文库恢复至初始状态, 建议先备份当前文库。	
	[日文] 電車	C C Ó	来源: Bocchi the Ro	ock Wiki http			
	[测试用] osu!	000			40X#	」	
	随机选择						
	新建	按名称排序					
			设	定			
. <u></u>	湘	度	设	定		-显示	
र्र 3 ः अभ	双	桂度 逐者速度:从 <mark>180 ℃</mark>	安 至 240 0 ^{字符} /29钟	と 自定义角色 玩歌聞像: 粘貼 URL		显示 主题: 浅色	~
式 3 0 分钟 500 0 字符	• 24	主度 谜者速度:从 180 ○ 西文 中日韩	至 240 ° ^{濟預} 禅块模式	自定义角色 元家図像: 粘貼 URL 追逐者图像: 粘貼 UR	L L	显示 主题: 浅色 鼠标指针: 默认	v
式 3 0 分钟 500 0 字符 1600 0	取 追 章	接 I逐者速度:从 180 ○ 西文 中日韩 大问距: 50 ○	至 240 0 7前 河中 禅境現式 • 子符	と定 自定义角色 玩家園像: 粘貼 URL 道逐者图像: 粘貼 URL 背景图像: 粘貼 URL		显示 主题: 浅色 鼠标指针: 默认 ご 模糊得景照像	>
式 3 0分析 500 0学符 1600 0	2 9 5 最	接 這者達度:从 180 ○ 西文 中日韩 大问距: 50 ○	至 240 0 第 分钟 译项模式 译符	と定 自定义角色 玩家園像: 粘貼 URL 追逐者園像: 粘貼 URL 背景園像: 粘貼 URL 対调角色		 显示 主题:浅色 鉱标指针: 款认 び 楔稍時景照像 ② 显示原栏 	~ ~
式 3 0 分析 500 0 学術 1600 0	→	i度 透者速度:从 180 0 西文 中日韩 大问罪: 50 0	王 王 240 c ^{齐阳} 沙特 御境儀式 注 字符	と定 自定义角色 玩家回像: 粘貼 URL 追逐者图像: 粘貼 URL 背景图像: 粘貼 URL 对適角色	1. 2. 2.2	显示 主题: 浅色 黛标指针: 默认 2 模糊開景照像 2 显示顶栏 快速键提示: 按下	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
式 3 0 分析 500 0 学術 1600 0	分 注 注	主度 透者速度:从 180 ○ 西文 中日韩 L大问距: 50 ○	至 240 0 7期 分钟 弹块模式 : 字符	と定 自定义角色 玩家田像: 粘貼 URL 追逐者图像: 粘貼 URL 背景田像: 粘貼 URL 対調角色	1. 	显示 主题: 浅色 鼠标描针: 武以 ご 模糊背景图像 ご 显示原栏 快捷健提示: 按下 动画: 中速 (2500	✓ ✓ ✓ 任意按键时显示 ns) ✓
式 3 0 分析 500 0 学術 1600 0	分 注 于	注度 這者速度:从 180 ○ 西文 中日韩 比大问距: 50 ○	至 240 0 7日 伊坡根式 2 字符	と定 自定义角色 玩家園像: 粘貼 URL 追逐者園像: 粘貼 URL 背景園像: 粘貼 URL オ適角色	1. 2. 2.2.	显示 主题: 浅色 鼠标指针: 默认 ご 模糊時景照像 ご 显示顶栏 快捷健提示: 接下 动画: 中速 (250r 游戏字体: 寄衣字	任意按键时显示 ns) 、 体 (Monospace) 《
式 3 0 分析 500 0 学符 1600 0	9 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	i度 透者 進度:从 180 ○ 古文 中日韩 t大同距: 50 ○	至 240 0 7預 分類 神機現式 2 字符	自定义角色 元家間像: 粘貼 URL 追逐者間像: 粘貼 URL 資源角色		 显示 主题: 浅色 鼠标指针: 默认 ▽ 模相背景图像 ② 显示顶栏 快速键提示: 接下 动画: 中速(250) 游戏字体: 每美字 	✓ ✓ S技艇时显示 ns) ✓ 体 (Monospace)
式 3 ・ 分解 500 ・ 学行 1600 ・ つ	म ; , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	接 逐者速度:从 180 ○ 西文 中日韩 t大间距: 50 ○ 5 发者选项 尝试优化性能 (禁用 back	至 240 0 7月		L 重置 10.000月户数据。若服分 14年是否约各个人信息。	 显示 主题: 浅色 血标描针: 默认 ご 供將時景图像 ご 显示顶栏 快捷键提示: 按下 动画: 中速(250) 游戏学体: 客玄字 	✓ ← 意按键时显示 ns) ✓ 体 (Monospace)
式 3 0分H 500 0 学術 1600 0	9 注 示 一 开	注度 選者速度:从 180 0 西文 中日韩 大川同距: 50 0 F发者选项 愛试优化性能 (禁用 back 显示调试用描述	至 240 0 第 例		1. 重置 與此的用户数据。若要分 件中是否包含个人信息。 试试常见用少数纸,若描	显示 主题: 浅色 鼠标指针: 款以 ご 模糊皆景图像 ご 显示顶栏 快捷健提示: 接下 动画: 中速 (250 游戏字体: 寄支字	任意按键时显示 ns) (体 (Monospace) ~
王 3 0 分析 500 0 学術 1600 0	· 7月 。 。 一 开	建度 透音速度:从 180 C 西文 中日林 七大问距: 50 C 5女者 法 项	¥ 240 ○ 70 // // // // // // // // // // // // //		L 重重 和此的用户数据。若服分 在中县石含个人信息。 社员第20月中数据。若服 社员第。	显示 主題: 浅色 鼠标指针: 默认 ご 模制開景照像 ご 显示原栏 快捷曜提示: 按下 动画: 中速 (250r 游戏字体: 専支字	任意按键时显示 ns) v 体 (Monospace)

本「快速入门」教程仅介绍与游戏相关的设定。稍后您可按照自己的偏好自行更改其他设定。

2.2. 文库

在此更改打字的内容。选择一条文本后,可在「文本属性」中查看与修改文本的内容。

2.3. 进度方式

进度方式有「时长」「里程」以及「高度」三种。时长方式下,坚持指定的一段时间即 可通关。里程方式下,正确键人指定数量的字符即可通关。高度方式下,登山到指定高度即 可通关。高度方式较为特殊,因为偶尔出现下坡时,进度可能会暂时倒退。

2/5

2.4. 难度

在此更改游戏难度。

2.4.1. 追逐者速度

游戏中,您会被追逐者(波奇酱)穷追不舍。您必须走得比她快,否则一旦被追上即游 戏结束。追逐者速度分为初始速度与最终速度,游戏过程中,速度会逐渐地从初始速度加快 至最终速度。游戏中您可在速度表旁边查看追逐者的当前速度。

如下图所示,玩家当前的速度与平均速度(蓝色箭头)均约为217字符/分钟,追逐者的 当前速度(黄条)约为213字符/分钟。



选项下方为三种速度预设,用于快速切换。速度预设的难度较为友好,若感觉不够刺激,您可再手动调快。

2.4.2. 最大间距

当您与追逐者拉开了过大的间距,追逐战就不再紧张刺激了。因此需要指定最大间距。 间距达到此数值后便不再增加,无论您打字多快,追逐者会跟您一样快,直到您的速度下降 至比她慢为止。

3. 开始游戏

若您更改了设定,点击导航栏上的「游戏」即可回到游戏主界面。开始打字即可开始游戏!



3.1. 游戏状态

上图中,顶部是进度条与统计区。左侧是速度表,显示您的实时打字速度(字符/分钟)。游戏刚开始时暂时不会显示速度。右侧是高度表,显示您所处的海拔高度。若进度方式不是高度方式,则高度表意义不大。

统计区有6条内容。其中击键速度显示您的实时击键速度,即每分钟的按键次数。若您 在移动设备的虚拟键盘上游玩,击键速度可能无法显示。总分决定了本局游戏在高分榜上的 位置。打字速度越快,总分增加得也就越快。坚持得越久,最终的总分也就越高。

3.2. 操作

正确键人地形上显示的文字即可前进。注意不要被追上了! 若打错字了,请使用 Backspace 键删除错字。

点击下方的暂停按钮,或者按下键盘上的 Del 键即可暂停游戏。再次点击将重置游戏。 退出游戏前请先暂停游戏以保存进度。

4/5

3.3. 通关

通关后,本次游戏的总体情况会被记录在高分榜上。高分榜会按总分排序刷新,并展示 给您。

高分榜									
名次	日期	总分	平均速度	平均击键速度	准确率				
最新	2024/10/20	00008640	278cpm	316kpm	98.23%				
#2	2024/10/20	00008516	276cpm	314kpm	96.50%				
#3									
#4									
#5									
#6									

v0.23 (2024/10/20) Beta Test

© 2024 SAM TOKI STUDIO

https://SamToki.github.io/Yamanobo-Ryou